

POSTE: Technicien Bureau d'étude / Dessinateur

RELÈVE DE: Directeur des opérations

LIEU DE TRAVAIL : St-Eustache, Québec

À PROPOS DE NOTRE CLIENT

Avec plus de 30 ans d'expérience au niveau international, l'entreprise conçoit, fabrique, installe des équipements de marina tels passerelles, ponts flottants, brises vagues, pontons, aménagements urbains flottants, accessoires et en assure la maintenance et la réparation. Il s'agit d'un équipementier portuaire haut de gamme que l'on peut retrouver dans les plus belles marinas sur les cinq continents.

Sa maison mère est en France et depuis 2002, une usine de fabrication canadienne a vu le jour au Québec, à St-Eustache. L'entreprise compte également des bureaux administratifs (vente & gestion de projets) en Australie et en Asie.

Parmi ses réalisations canadiennes nous pensons au port de Frenchman's Bay en Ontario, celui de Nanaimo en Colombie Britannique ainsi que le Vieux-Port de Montréal et son Yatch Club. De plus, ils ont créé plusieurs projets de ponts/passerelles pour différentes municipalités au Québec, dont Joliette, St-Eustache, Lasalle, Lachine, etc. Quant à l'international on parle en autres de la Marina de Brooklyn, des Îles Caïmans et aux Bahamas. Dans le monde entier, plus de 8000 projets ont été réalisés, correspondant à plus de 50 000 places de bateaux. En moyenne, on compte 250 réalisations par année.

DESCRIPTION DU POSTE / PRINCIPALES RESPONSABILITÉS

Sous la responsabilité du Directeur des Opérations, et en collaboration avec les chargés de projets, le dessinateur conçoit les produits et les assemblages (CAO et GPAO), sous SolidWorks et AutoCAD, qui sont nécessaires à la vente et à la fabrication.

Plus précisément :

- Élaborer et préparer des modèles et des dessins d'ingénierie à partir de concepts préliminaires, d'esquisses, de calculs d'ingénierie, de devis descriptifs et autres données ;
- Faire fonctionner des postes de conception et de dessin assistés par ordinateur (CAO) ;
- Élaborer et préparer des esquisses ;
- Remplir la documentation et produire des jeux de dessins ;

- Vérifier les dessins afin qu'ils soient conformes aux cahiers des charges et aux données de conception ;
- Rédiger des rapports techniques ;
- Préparer le cahier des charges et l'évaluation des coûts et du matériel de construction ;
- Superviser et former d'autres technologues, techniciens et dessinateurs ;
- Élaborer et préparer des dessins, des plans, des diagrammes ou des tracés d'ingénierie à partir d'esquisses ;
- Faire fonctionner du matériel de dessin assisté par ordinateur et renseigner les GPAO.

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE/ FORMATION ACADÉMIQUE/ CONNAISSANCES/APTITUDES

- DEP, DEC en conception mécanique, dessins industriels, dessins techniques ;
- Expérience pertinente dans le domaine manufacturier, industriel ou génie-conseil ;
- Connaissance des logiciels de dessin assisté par ordinateur (AutoCAD, SolidWorks) ;
- Bonne gestion des priorités et respect des échéanciers ;
- Facilité à travailler en équipe ;
- Aptitude à travailler sous pression ;
- Rigueur, minutie ;
- Maîtrise du français et de l'anglais (oral et écrit).

COMPÉTENCES RECHERCHÉES

- Travail d'équipe et collaboration ;
- Capacité de prendre la responsabilité entière des dessins sur différents projets ;
- Capacité relationnelle (clients internes et externes) ;
- Esprit intrapreneur ;
- Rigueur et soucis du détail ;
- Capacité d'adaptation.

POURQUOI JOINDRE L'ÉQUIPE

- Joindre le leader mondial en fabrication et installations portuaires en aluminium ;
- Entreprise qui investit dans la recherche et développement et qui compte 10 brevets à son actif ;
- Entreprise qui soutient les initiatives pour protéger notre environnement ;
- Entreprise d'envergure internationale, avec bureau d'affaires au Québec et en pleine croissance.

Cette opportunité vous intéresse ? Acheminez votre curriculum vitae par courriel à :

Ghyslain Larose, Vice-président, Services-conseils
glarose@laciblerh.ca

L'utilisation du genre masculin a été adoptée afin de faciliter la lecture et n'a aucune intention discriminatoire.